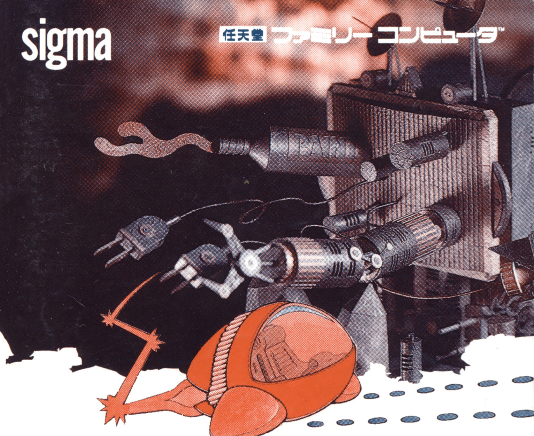
sigma

任天堂 ファミリーコンピュータ™



FUZZICAL FIGHTER

ファジカルファイター

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SEI-1E

FAMICOM FAMILY

このたびは、弊社のファミリーコンピュータ用カセット「ファジカルファイター」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

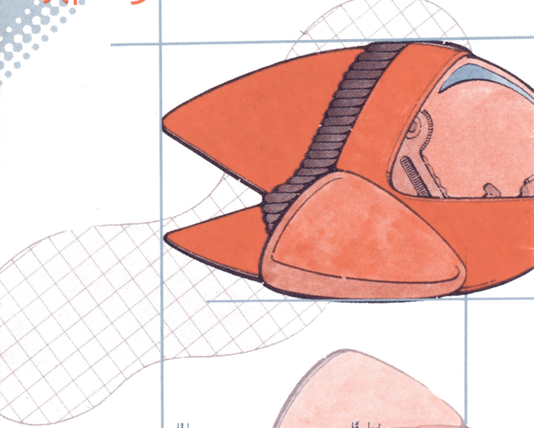
使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず本体の電源を切って下さい。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に手でふれたり、水に濡らしたりしないで下さい。故障の原因になります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油ではふかないで下さい。
- ゲームをしないときは、ACアダプタをコンセントから抜いておいて下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため休憩をとるようにして下さい。
- テレビ画面からできるだけはなれてゲームをして下さい。

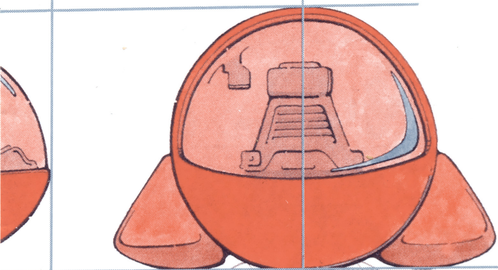
ファジカルファイター

目次

ストーリー

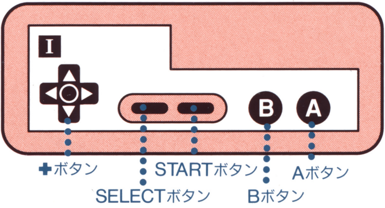


ここは、とある星FUNNY。どんな場所へも、あっというまに行ったり来たりできる不思議な世界です。
人々はその不思議な力を活かし、平和な生活をおくっていました。しかし、平和だったFUNNYをとつじょ不幸がおそったのでした。FUNNYの空間を保ための不思議な石、ディメンジョンストーンが何者かに奪われてしまったのです。
もともと空間が不安定だったFUNNYは、ディメンジョンストーンを失い空間が歪み、街の外にはこの世の



物とは思えない不思議な世界が広がり、大変な混乱がおこりました。そんな混乱の中、勇敢にもディメンジョンストーンを探そうとする少年が現れたのでした。少年の名はマルク。街外れに住むきこりの息子でした。王様は少年の勇気をたたえ、王家に伝わる乗り物ファジカル・ファイターを与え、ディメンジョンストーンを探しだし、世界を救って欲しいと頼みました。
マルクの果てしない冒険が今始まったのです。

コントローラー各部の名称と操作方法



✚ボタン

街中ではマルクを、シューティング面ではファジカルファイターを操作します。

Aボタン

街中では会話の決定に、シューティング面ではマジックの使用に使います。

Bボタン

街中では会話のキャンセルに、シューティング面ではショットの発射に使います。

STARTボタン

サブウインドウの開閉に使います。

SELECTボタン

シューティング面において、サブウインドウで選択しておいたアイテムを使います。

ゲームの始め方

カートリッジを本体にセットし、電源を入れます。

タイトル画面がでたら、NEW GAMEとPASS WORDを✚ボタンの上下で選び、スタートで決定して下さい。

PASSWORDを選んだ場合はPASSWORDの入力画面になり、NEW GAMEの場合は、ゲームが始まります。



PASSWORD

ゲームの続きから再開する時には、このモードを選んで下さい。

パスワードは4桁の数字で構成されていて、ゲーム中に王様から聞くことができます。入力方法は、✚字キーの上下で数字を変換し左右で桁を決定後、Aボタンを押すとスタートします。

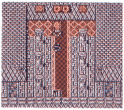
パスワードが正しく入力されていない状態でAボタンを押すと、初期状態の“0000”に強制的に戻されます。



街で買物をしよう

ファジカル・ファイターは、さまざまな武器、防具、アイテム、マジックを使うことができます。攻撃を重視するか、防御を重視するか、それはあなたの戦略次第です。

お城

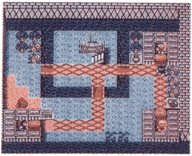


世界に関する情報を王様が与えてくれる、各ステージのスタートです。また、PASSWORDを知ることもできます。

日記を書く

4桁のパスワードを聞くことができます。何かにメモしておいて、タイトル画面で入力すると再びそのステージから始めることができます。パスワードに記録される内容は、クリアしたステージ数のみで、装備された武器やゴールドの値等は、全て基本設定で決められた状態になってしまいます。

街に行く



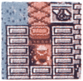
会話画面から抜けることができ、プレイヤーを移動させることができます。

よろずや



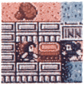
さまざまなアイテムを売っています。アイテムの中には、買った瞬間に効果のある物と、あとで使える物があります。

道具屋



武器、防具、エンジンを売っています。武器やエンジンはステージによって、交換するのもいいでしょう。

旅立ちの店

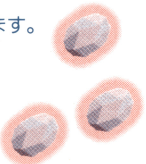


HP・MPの回復や、他のステージへのワープ、そして出撃をおこなえます。

武器リスト

ふつうのいし……前方に弾を発射します。
連射性　大

ぜんごのいし……前後に弾を発射します。
連射性　大



おうぎのいし……前方に広がる3発の弾を発射します。
連射性　小

いきおいのいし…前方に広がる5発の弾を発射します。
連射性　小

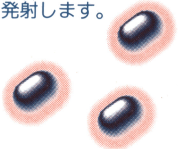
さいきょうのいし‥前方に3発、上下に1発ずつ、後方に1発、計6発の弾を発射します。
連射性　小

まわるてつだま…前方に直進する弾と、回転する弾を同時に発射します。
連射性　小

ひろがるてつだま‥前方に3発、広がったあとで集る弾を発射します。
連射性　小

てつのブーメラン…前方に進んだあと、Uターンして後方に進む弾を発射します。
連射性　中

てつのやまびこ…前方に広がり、地面などで反射する3発の弾を発射します。
連射性　小

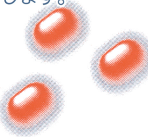


3WAYビーム……前方に広がる３発の弾を発射します。弾の威力は石系や鉄系より強力です。
連射性　小

ウエーブビーム……前方にサインカーブを描きながら飛ぶ弾を発射します。
連射性　大

サーチビーム……敵を追跡する弾を発射します。
連射性　中

クラッシュビーム…前方に分裂しながら進む弾を発射します。
連射性　大



ノーマルレーザー‥前方に貫通力のあるレーザーを発射します。威力は最大です。
連射性　大

バックレーザー……前後に２本対になったレーザーを発射します。
連射性　大

ワイプレーザー……前方に４本、拡散と集中を繰り返すレーザーを発射します。
連射性　小

トリプルレーザー‥前方に広がる３本のレーザーを発射します。
連射性　小



防具、アイテム、マジックリスト

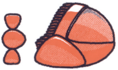
いしのシールド……最初の防具です。防御力はありません。
てつのシールド……ダメージを約1/8にします。
ちたんのシールド‥ダメージを約1/4にします。
ぎんのシールド……ダメージを約3/8にします。
ひすいのシールド‥ダメージを約7/16にします。
ひかりのシールド‥ダメージを約9/16にします。



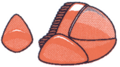
ノーマルエンジン
最初のエンジンです。



ジェットエンジン
ノーマルの2倍のスピードです。



アトミックモータ
ノーマルの3倍のスピードです。



クオークエンジン
ノーマルの4倍のスピードです。

スキューム…………シューティングシーンからお城に戻ります。
16MP

リケーン……………HPを8回復します。
32MP

ストーマ…………画面上のザコ敵を一瞬で全滅させます。ボスには無効です。
8MP

リケント…………HPを16回復します。
64MP

ノーテスン………一定時間無敵状態になります。
208MP

リケンタル………HPを全快します。
128MP

エネパック………HPを8回復します。

ビッグパック……HPを16回復します。

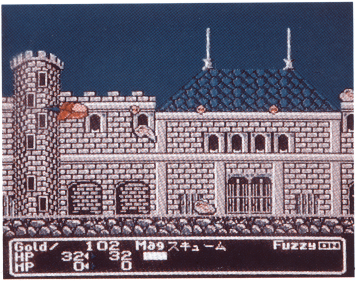
パワーウイング…シューティングシーンからお城に戻ります。

アドパワー………HPの上限を16上げ、HPを全快します。買った瞬間に効果があり、買う度に価格が上がります。

アドマジック……MPの上限を16上げ、MPを全快します。その他はアドパワーと同じです。

アドファジー……ファジーポイントを1上げます。これも買った瞬間に効果があり買う度に価格が上がります。

シューティング画面の説明



GOLD……………………敵を倒すことで増えます。

マジック………………現在選択しているマジックです。

FUZZY表示………FUZZY機能の使用の有無を表示。

HP……………………現在のHPが数字とグラフで表示。

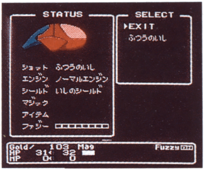
●プレイヤーアウト／プレイヤーは敵の攻撃を受けHPが0になるとプレイヤーアウトとなりそのステージの街に戻されます。ゴールド半分になりますがHPは回復しそのステージからゲーム再開となります。

●スクロールアウト／プレイヤーが背景にはまり画面外に消えるとHPが16ポイント減少し画面左から出現します。

MP……………………現在のMPが数字とグラフで表示。

サブウインドウ

装備、マジック、アイテム、FUZZY機能などの各種設定をおこないます。



FUZZY機能

FUZZY機能には2通りあります。

ファジーは初期設定で4ポイントからスタートし、道具屋でアドファジーを購入すると、最大8ポイントまで増やすことができます。
ファジーにカーソルを合わせ、Aボタンを押すとセレクトウインドウが開き、✚ボタンの左右でポイントを増減させAボタンで決定します。

FAPS—A (Attack)

敵の正面に自動的に移動し、攻撃の手助けをします。
ただし、回避行動はとりません。

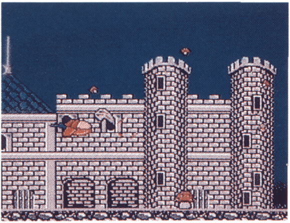
FAPS—D (Diffence)

敵の攻撃を自動的に回避し、防御の手助けをします。
ただし、確実に逃げられる訳ではありません。

各ステージの紹介

ステージ1　ファニーランド

RPGの世界を思わせるファニーランドから、戦いが始まる。敵キャラも、スライムやゴーストといったおなじみのもの。



ステージ2　ロックランド

荒野から砂漠へと舞台は進み、敵の攻撃も激しさを増してくる。敵キャラは戦闘機や、ロボットなどが登場する。



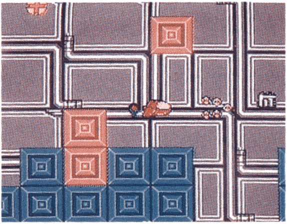
ステージ3　コスモランド

いよいよ、舞台は宇宙空間へ。メテオや機雷、戦闘機などが登場する。



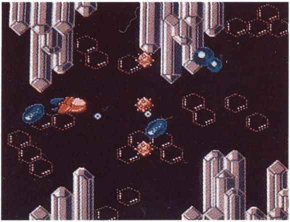
ステージ4　ブロックランド

頭上から落ちて来るブロックを避けつつ進むステージ。エンジンを強化しておこう。



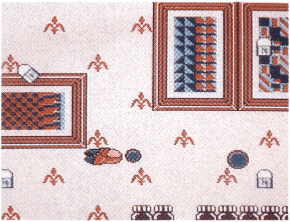
ステージ5　クリスタルランド

意志を持ったクリスタルの世界。武器の強化をしておこう。



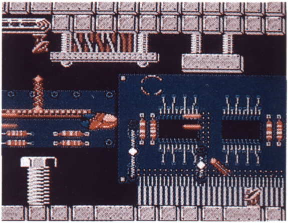
ステージ6　アーティストランド

絵画の世界。鉛筆、消しゴム、カッター、三角定規といった変った敵キャラが登場する。



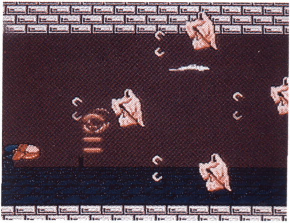
ステージ7　エレクトリックランド

電子部品の世界。真空管、コイル、トランジスタなどの敵キャラが登場する。



ステージ8　ファニーランド

舞台はふたたびファニーランド。いよいよ最後の決戦が近い。



遊	び	ご	こ	ろ	で	、
ソ	フ	ト	&	ハ	ー	ド

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。
人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

sigma

シグマ商事株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4
SKビル千駄ヶ谷

シグマテレフォンサービス
東京03(3796)0625 大阪06(302)8700

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。